



Paint

João Claudio Navas

PAINT

O Paint é um programa do Windows que existe desde as suas primeiras versões, tendo como seu primeiro nome PAINTBRUSH, e na época com poucos recursos. Com o avanço das versões, o Paint foi ganhando mais ferramentas e recursos.

Neste livro estarei abordando os recursos e ferramentas do Paint da versão do Windows 7.

Há quem compare o Paint com os “gigantes” da área como Photoshop e Corel Draw, e com isso, acabam por menosprezá-lo.

Os usos são diferentes.

Os recursos são diferentes.

E, claro, seus tamanhos e exigências de hardware, também são diferentes.

Para algumas situações ou tarefas, se usarmos alguns dos “gigantes” para isso, é preciso um certo grau de conhecimento considerável para conseguir o resultado desejado. E, por vezes, esse mesmo resultado é possível no Paint com um esforço mínimo, sem a necessidade de tantos conhecimentos técnicos.

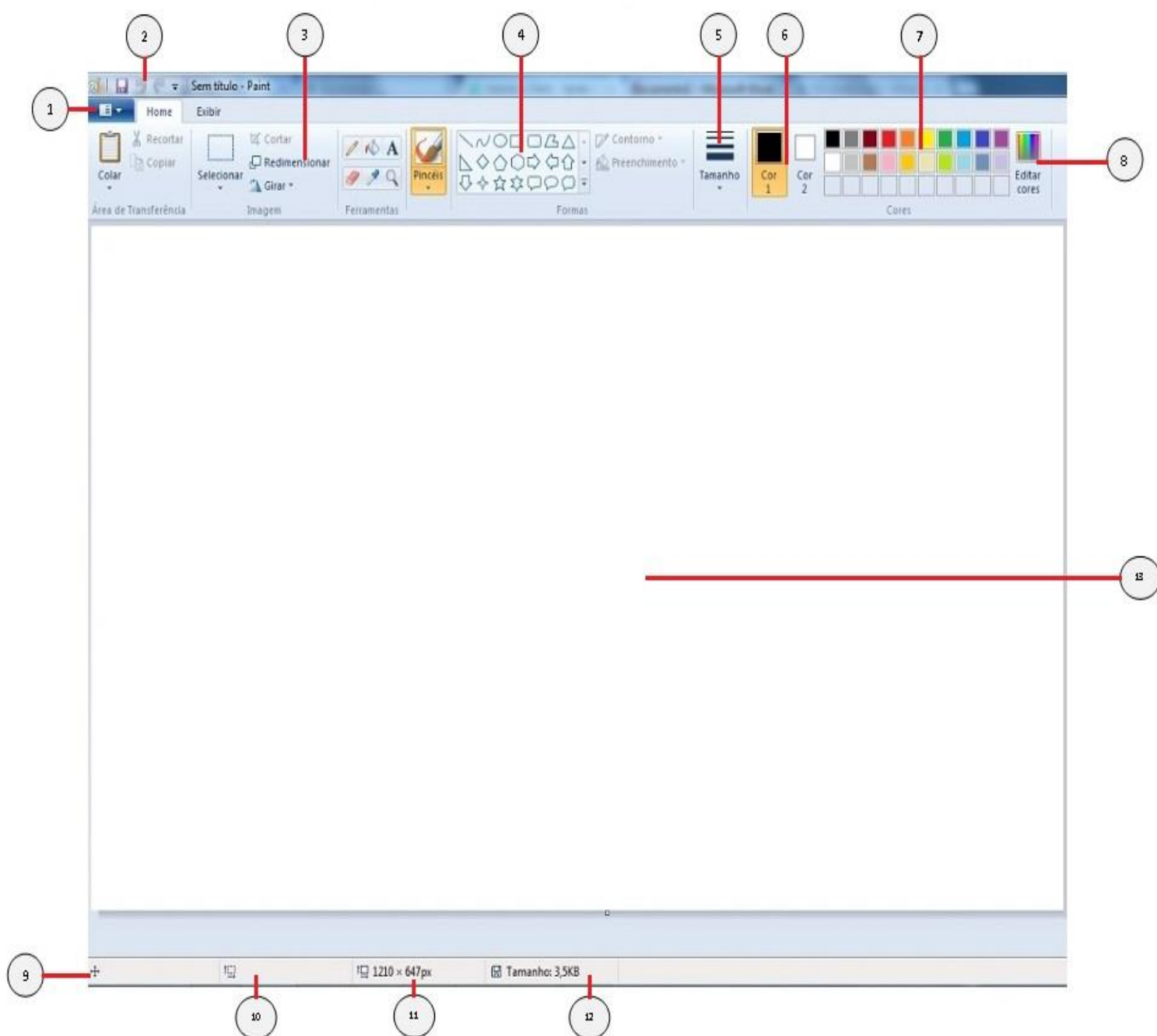
O arquivo executável do Paint no Windows é o MSPAINT.EXE.

Você poderá acessar o Paint através da função EXECUTAR e digitando seu nome executável, mencionado acima, ou através da sequência BOTÃO INICIAR > PROGRAMAS > ACESSÓRIOS > PAINT.

Com esse poderoso programa você poderá criar desenhos a partir de telas em branco, bem como fazer edições em imagens já existentes.

A ilustração a seguir mostra os elementos existentes na janela do Paint.

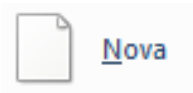
Vamos conhecer um pouco mais:





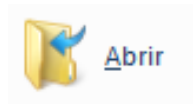
Neste primeiro botão teremos as seguintes opções:

- **Nova** =



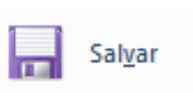
Permite criar um novo arquivo, disponibilizando uma tela em branco para o começo de um novo projeto. Se escolher esta opção e já tiver um projeto anterior em andamento, o Paint perguntará se deseja salvar as alterações do arquivo anterior. Salvando ou não o projeto anterior dará lugar à tela em branco do novo projeto.

- **Abrir** =



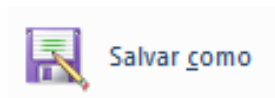
Esta opção é utilizada quando se quer abrir um arquivo feito anteriormente ou algum arquivo de imagem salva no computador. Para tanto é preciso localizar o arquivo onde ele foi armazenado.

- **Salvar** =



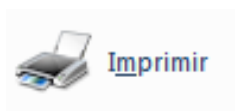
Utilizamos esta opção para salvar alterações feitas à imagem. A diferença desta opção e da opção Salvar Como, é que na opção Salvar o Paint vai salvar o arquivo com o nome que o arquivo já tiver. Se o arquivo ainda não tiver nome, o Paint abrirá uma caixa para você informar nome e local de armazenamento.

- **Salvar Como** =



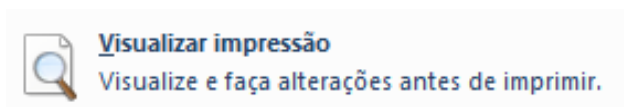
Utilizado para determinar o nome e o local de armazenamento do arquivo. Nesta opção o Paint disponibilizará alguns formatos que você poderá escolher como o tipo de arquivo quanto ao formato de saída. Você poderá optar por salvar o arquivo como BMP, PNG, JPEG ou GIF.

- **Imprimir** =



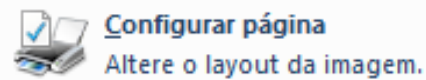
Esta é a opção para enviar seu arquivo para a impressora. Dentro desta opção temos:

VISUALIZAR IMPRESSÃO,



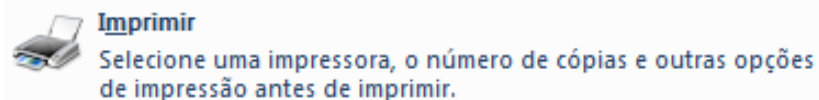
Onde você pode ter uma ideia de como ficará seu documento impresso;

CONFIGURAR PÁGINA,



Onde você pode definir opções como tamanho e fonte do papel, orientação (retrato/paisagem), margens, centralização (horizontal/vertical) e escala;

IMPRIMIR,



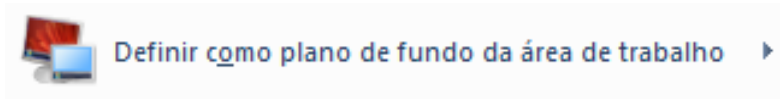
Onde você efetivamente envia o arquivo para o papel. Antes de enviar, porém, ainda é possível escolher a impressora e o número de cópias desejadas.

- Enviar por email -



Recurso do Paint através do qual assim que clicado, abre uma janela onde é possível enviar o arquivo em progresso para um determinado email e cópias.

- Definir como plano de fundo da área de trabalho =



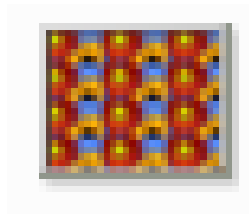
Através desta opção temos a possibilidade de transformar a arte desenvolvida no Paint em papel de parede do desktop do computador. Suas opções com relação à imagem são:

PREENCHIMENTO



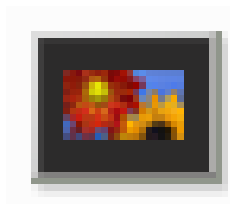
Preenche a tela inteira do desktop com a imagem;

LADO A LADO



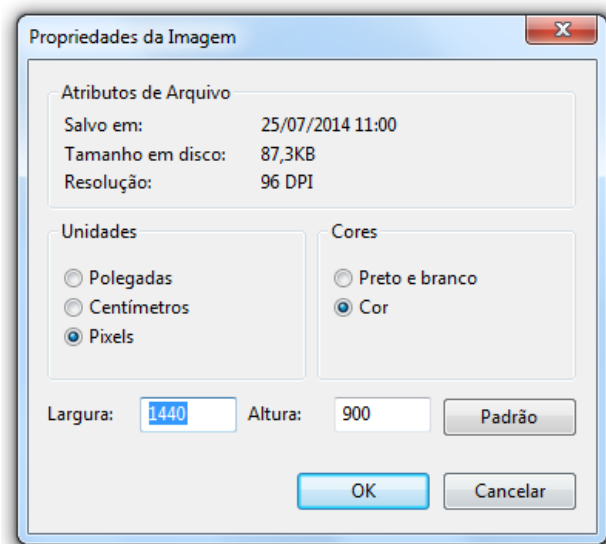
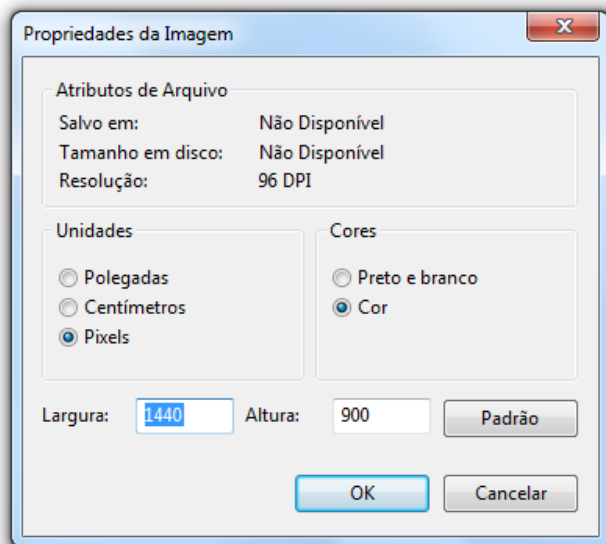
Organiza a imagem lado a lado para que ela se repita e ocupe toda a tela;

CENTRO

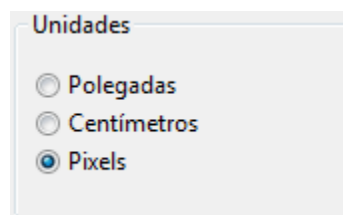


Centraliza a imagem no meio da tela.

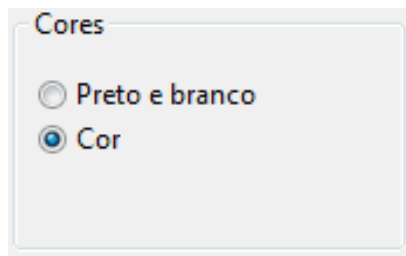
- Propriedades



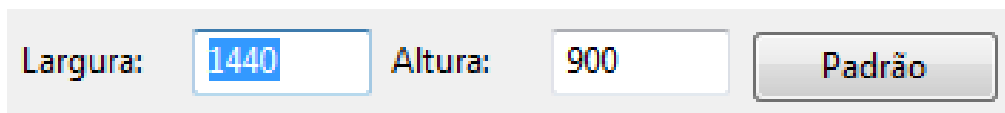
Recurso do Paint onde é possível alterar algumas características da imagem:



Através da opção **Unidades**, podemos definir em qual medida o desenho vai ser baseado. Se em polegadas, centímetros ou pixels.



Através da opção Cores, podemos definir o esquema de cores que as imagens terão.



Temos ainda a opção mais importante das Propriedades que é com relação à largura e a altura da área de desenho. Basta informar um novo valor e confirmar.

Ao lado dessas informações temos o botão Padrão. Ao clicar neste botão o Paint assume as características padrões que são:

Largura = 864

Altura = 540

E, para finalizar esta parte das Propriedades, temos as informações sobre o arquivo, chamadas de **Atributos de Arquivo**, porém, estas informações somente aparecem se o arquivo for salvo:

Gracias por visitar este Libro Electrónico

Puedes leer la versión completa de este libro electrónico en diferentes formatos:

- HTML(Gratis / Disponible a todos los usuarios)
- PDF / TXT(Disponible a miembros V.I.P. Los miembros con una membresía básica pueden acceder hasta 5 libros electrónicos en formato PDF/TXT durante el mes.)
- Epub y Mobipocket (Exclusivos para miembros V.I.P.)

Para descargar este libro completo, tan solo seleccione el formato deseado, abajo:

